

Dal 30 giugno 2020, ai sensi dell'art. 65, comma 2, del D.lgs n. 217/2017 (come da ultimo modificato dal D.L. n. 162/2019, cosiddetto Decreto Milleproroghe), qualsiasi pagamento a favore della scuola (tasse di iscrizione e frequenza, contributo volontario, viaggi di istruzione, corsi pomeridiani, ecc.) dovrà obbligatoriamente essere effettuato attraverso il sistema PAGO IN RETE, gestito dal Ministero dell'Istruzione.

Risulterà pertanto illegittimo ogni pagamento ricevuto attraverso bollettino postale o bonifico bancario.

Come accedere al servizio di pagamento

1) Per accedere al servizio di pagamento è **necessaria autenticazione sul portale MIUR**, utilizzando il nome utente e la password con cui si è effettuata l'iscrizione on-line alle classi prime (chi non ricorda le credenziali, può chiederne il recupero; in alternativa, è possibile effettuare una nuova registrazione sul portale).

2) Se si utilizza il link diretto al singolo bollettino, che viene in genere fornito nelle circolari della scuola, dopo l'autenticazione si accede direttamente al pagamento (in questo caso saltare il punto 3 e passare direttamente al punto 4).

3) Se invece non si dispone del link diretto:

- accedere al sistema Pago in rete: indirizzo <https://www.istruzione.it/pagoinrete>;
- fare clic su **ACCEDI** (in alto a destra) e autenticarsi;
- scegliere **Versamenti volontari**;
- nella pagina Ricerca scuola, cercare l'istituto "IIS Leonardo da Vinci" indicando il codice meccanografico: **RMIS013006**;
- visualizzare tutti i bollettini predisposti dalla scuola e selezionare quello di proprio interesse.

4) Per effettuare il pagamento, è quindi possibile procedere in uno di questi due modi:

- **procedere con il pagamento immediato** on-line, mediante carte di debito, di credito o prepagate, PostePay, PayPal e home banking (servizio MyBank);
- **generare il bollettino** (ed eventualmente stamparlo), attraverso la funzione Scarica il documento di pagamento, quindi pagare utilizzando un qualsiasi servizio autorizzato al circuito PagoPA (applicazioni smartphone e tablet, oppure uffici postali, banche, sportelli Bancomat, tabaccherie e ricevitorie PuntoLIS, SisalPay, Lottomatica).